**Лабораторная работа № 5.**

**Интерфейсы**

**студент 2 курса 15-КБ-ПИ1**

**Ручка Артем**

**Цель работы**

Изучить основные принципы разработки классов в C# и получить представление о реализации интерфейсов в формах.

**Задание №10**

Добавить интерфейс в предыдущую лабораторную работу.

**Текст программы на алгоритмическом языке:**

namespace PR2

{

interface information

{

string GetInformation2();

}

class geo1 : info,information

{

public geo1(string sort, int ves, string date, string country)

: base(sort, ves, date)

{

}

public string GetInformation2()

{

return base.GetInformation();

}

}

class geo:info

{

string country;

public string country\_name

{

get { return country; }

set { country = value; }

}

public geo(string sort, int ves, string date, string country)

: base(sort,ves,date)

{

this.country\_name = country;

}

public override string GetInformation()

{

string info = base.GetInformation() + "Страна: " + this.country + System.Environment.NewLine;

return info;

}

}

}

**Результат работы программы:**

